



PICCOLO 1

ALLGEMEINE INFORMATIONEN REGELN

16-17 März 2019



Allgemeine Informationen

Logistik

Das Turnier findet in Raiffeisen BiascArena, via Stradone Vecchio Sud 25, 6710 Biasca.

Essen/Unterkunfts

Für alle Mannschaften sind Essen und Unterkunfts in der Teilnahmegebühr eingeschlossen.

Bitte, eventuelle Lebensmittelunverträglichkeit anmelden.

Die Mannschaften werden in der Zivilschutzanlage übernachten; bitte einem Schlafsack mitnehmen:

Anmeldegebühr

Anmeldegebühr ist 700.– für alles Mannschaften (13 Spieler+3 Betreuer) im Preis inbegriffen: :

- Die Teilnahme am Turnier
- Essen (Mittag- und Nachtessen am Samstag, Frühstück und Mittagessen am Sonntag). Die teilnahme ist Obligatorisch.
- Unterkunfts



Allgemeine Informationen

Players

Die Identität und die Spielberechtigung von Spielern werden vor dem Beginn des Turniers durch die amtlichen Ausweisdokument (Reisepass oder Personalausweis) überprüft werden. Bitte geben Sie uns die Mannschaftsliste.

Medical care

Teilnehmenden Spieler müssen über eine eigene Unfallversicherung verfügen.

Die Organisatoren übernehmen Keiner Verantwortung.

Sanitätsraum: neben der Eisfläche, zwischen der Garderobe 6 und 7.

Aktivität

Preisverleihung:

Die Teilnahme an der Preisverleihung ist obligatorisch. Jede Mannschaft präsentiert sich mit den entsprechenden Matchleibchen und bekommt eine Dokumentation mit sämtlichen Resultaten und Rangliste ausgehändigt.

Regeln

1. Teilnahmeberechtigt sind Spieler des Jahrgangs 2008 und jünger (Mädchen 2007 und jünger): die Lizenzen werden kontrolliert. Die Mannschaften müssen aus 11 Feldspielern bestehen und 1-2 Torhüter. Die maximale Teilnehmerzahl sind 13 Spieler. 3 Blöcken mit je 3 Feldspielern, 2 Feldspielern als Reserve und 2 Torhüter.
2. Die Blöcken werden mit Farbbändern gekennzeichnet: **rot (1. Block)**, **blau (2. Block)**, **gelb (3. Block)**, und **grün (Reserve)**. Am Anfang jedes Spiels übergibt den Trainer die Mannschaftsaufstellung und es ist nicht erlaubt die Blöcke während des Spiels zu verändern. Nach der erste Periode kann ein Spieler durch den Reservespieler ausgetauscht werden, was jedoch dem Trainer der gegnerischen Mannschaft mitgeteilt werden muss. Falls während des Spiels eine Mannschaft nicht mehr über 9 Spieler verfügen sollte (Verletzung, usw.) muss jeder Spieler der nächsten Linie abwechselnd für den fehlenden Spieler eingesetzt werden.
3. Im Verletzungsfall (durch den Schiedsrichter angezeigt) wird die Uhr NICHT gestoppt. Der verletzte Spieler wird durch den Reservespieler, oder durch den Spieler der folgenden Linie ersetzt.
4. Es nehmen 12 Mannschaften - aufgeteilt in 2 Gruppen – teil (Gruppe „Gottardo“ und Gruppe „Lucomagno“). In jeder Gruppe spielt jeder gegen jeden (Samstag). Am Sonntag wir bilden 2 neuer Gruppe: Gruppe „Oro“ mit die klassifizierte auf Plätze 1, 2, 3 am Samstag, und Gruppe „Argento“ mit die klassifizierte am 4., 5. und 6. Rang; “). In jeder Gruppe spielt jeder gegen jeden.
5. Es wird 3 gegen 3 quer gespielt. Es muss unbedingt in der Reihenfolge ROT/BLAU/GELB gespielt werden! Beim Wechsel müssen alle Spieler das Spielfeld verlassen.
6. Die Dauer alle Qualifikationsspiele ist 21 Minuten. Es wird jede 60 Sekunden fliegend gewechselt. Nach die erste 11 Minuten folgt eine Minute pause. Das Spiel geht ohne Seiten Wechsel weiter mit die Gelbe Blöcke auf dem Eis.

Regeln

7. Strafen: der Schiedsrichter stoppt das Spiel und gibt es erst wieder frei, wenn der strafbare Spieler das Spielfeld verlassen hat. Dieser muss durch den Reservespieler (falls vorhanden) oder einen Spieler der folgenden Linie ersetzt werden. Das Spiel geht 3 gegen 3 weiter.
8. "Body-Check und "Slapshots,, sind nicht erlaubt.
9. Die Schiedsrichter werden von der Turnierorganisation aufgeboten. Gegen Schiedsrichterentscheide kann kein Protest erhoben werden, sie sind unanfechtbar.
10. Punkte Zuordnung: Sieg 3 Punkte, Ausgleich 1 Punkt und Niederlage 0 Punkte
11. Für die Rangierung sind folgende Kriterien in der angegebenen Reihenfolge maßgebend:
Erreichte Punktzahl,
Rangierung der Direktbegegnung,
Tordifferenz aus allen Spielen,
Höchste Anzahl erzielter Tore,
Niedrigste Anzahl erhaltene Tore,
Losentscheid.
12. Im Fall eine Mannschaft nicht am Spiel pünktlich erscheint, der Gegner gewinnt das Spiel forfait (Resultat0-5) und gleichzeitig 3 Punkten gewinnen.
13. Die Versicherung ist Sache des Teilnehmers; die Turnierleitung übernimmt keine Haftung.