

# PICCOLO 2

**INFORMAZIONI GENERALI  
REGOLAMENTO**

**10 MARZO 2019**

# Informazioni generali

## Logistica

Il torneo si svolgerà alla Raiffeisen BiascaArena, in via Stradone Vecchio Sud 25, 6710 Biasca.

## Vitto

I pasti verranno serviti nella sala al di sopra del ristorante della Pista.  
Comunicare eventuali intolleranze alimentari.

## Quota iscrizione

La quota iscrizione al torneo ammonta a CHF 300– per squadra (15 giocatori e 3 accompagnatori).

## Giocatori

L'identità e idoneità dei giocatori saranno controllate prima dell'inizio del torneo tramite documento ufficiale d'identità (passaporto o carta d'identità).  
Consegnare anche la lista di squadra alla direzione del torneo.

## Assistenza medica

Tutti i giocatori partecipanti al torneo dovranno essere assicurati contro gli infortuni.  
Gli organizzatori declinano ogni responsabilità al riguardo.  
In caso di assistenza durante il periodo di gioco l'infermeria si trova tra gli spogliatoi 6-7.

## Attività di contorno

### Premiazione:

Alla premiazione, anch'essa obbligatoria, ogni squadra dovrà indossare la maglia di partita e riceverà la documentazione finale del torneo.

### Lotteria e gara lancio del disco.

# Regolamento

## Svolgimento:

Al torneo partecipano 8 squadre divise in 2 gironi.

- Numero giocatori minimo 13 movimento (3 linee da 4 ed 1 riserva) + 1/2 portieri
- Si gioca in 4 contro 4
- **Età 2009 e più giovani**
- Ogni Club deve assicurare 3 blocchi ed 1 riserva per il giusto svolgimento del torneo.

Il torneo è composto da 3 fasi:

- 1° Fase: Qualificazioni
- 2° Fase: Semifinali
- 3° Fase: Finali

## 1° Fase qualificazioni:

- Si gioca un tempo unico di 21 min. con cambi volanti ogni minuto.
- Al termine dell'incontro verranno assegnati 2 punti ai vincitori, 1 punto a testa in caso di pareggio.
- Ad ogni fine partita un blocco completo tirerà i rigori che assegnerà 1 punto supplementare; 4 rigori per squadra ed in caso di ulteriore parità si proseguirà ad oltranza.
- Ad ogni partita vige l'obbligo di far eseguire la gara dei rigori ad una linea differente, così che tutti i giocatori al termine delle qualificazioni hanno tirato un rigore.

# Regolamento

## 2° Fase semifinali:

Le squadre si incroceranno tra i gironi A e B

- 1° A contro 2° B
- 2° A contro 1° B
- 3° A contro 4° B
- 4° A contro 3° B

Si gioca 2 tempi di 15 minuti, con cambio volante. In caso di parità si eseguono 4 tiri di rigore; rigoristi a scelta, se è necessario si continua ad oltranza, i rigoristi devono cambiare.

## 3° Fase finali:

Le vincenti delle semifinali si incontreranno tra di loro, come pure le perdenti si sfideranno a loro volta tra di loro in 2 tempi di 15 minuti, in caso di pareggio 4 rigoristi a scelta, se è necessario si continua ad oltranza, i rigoristi devono cambiare.