

# BAMBINO

## INFORMAZIONI GENERALI REGOLAMENTO

9 MARZO 2019

# Informazioni generali

## Logistica

Il torneo si svolgerà alla Raiffeisen BiascArena, in via Stradone Vecchio Sud 25, 6710 Biasca.

## Vitto

I pasti verranno serviti nella sala al di sopra del ristorante della Pista.  
Comunicare eventuali intolleranze alimentari.

## Quota iscrizione

La quota iscrizione al torneo ammonta a CHF 300.– per squadra (15 giocatori e 3 accompagnatori).

## Giocatori

L'identità e idoneità dei giocatori saranno controllate prima dell'inizio del torneo tramite documento ufficiale d'identità (passaporto o carta d'identità).  
Consegnare anche la lista di squadra alla direzione del torneo.

## Assistenza medica

Tutti i giocatori partecipanti al torneo dovranno essere assicurati contro gli infortuni.  
Gli organizzatori declinano ogni responsabilità al riguardo.  
In caso di assistenza durante il periodo di gioco l'infermeria si trova tra gli spogliatoi 6-7.

## Attività di contorno

### Premiazione:

Alla premiazione, anch'essa obbligatoria, ogni squadra dovrà indossare la maglia di partita e riceverà la documentazione finale del torneo.

### Lotteria e gara lancio del disco.



# Regolamento

## Svolgimento:

Si gioca 4 contro 4

- Ogni squadra deve essere composta da tre blocchi.
- Squadra formata da 12 giocatori di movimento ed 1 riserva, 1 / 2 portieri, allenatori e responsabili (al max. 3)
- **Età 2010 e più giovani**

## Regole di gioco:

- Prima fase: qualificazione
- Seconda fase: giochi
- Terza fase: finali

## PRIMA FASE:

- 2 gironi, all'interno del girone tutte le squadre si sfidano tra di loro
- Un tempo unico da 21 minuti
- Cambio volante ogni minuto.
- Tutti i giocatori devono effettuare il cambio
- I giocatori si preparano al cambio nella zona neutra (centrale)

## Assegnazione punti:

- Vittoria 2 punti
- Pareggio 1 punto
- Sconfitta 0 punti

## Prima classifica intermedia

- Al termine viene stilata la prima classifica intermedia dei 2 gironi.
- Punteggio e classifica : fanno stato in ordine, i punti ottenuti, il risultato nello scontro diretto, la miglior differenza reti totale, il maggior numero di reti segnate (totale), il minor numero di reti subite (totale), il sorteggio.

# Regolamento

## SECONDA FASE

Si sfidano le squadre secondo la classifica della prima fase:

- 4° gruppo A – 2° gruppo B
- 1° gruppo A – 3° gruppo B
- 3° gruppo A – 1° gruppo B
- 2° gruppo A – 4° gruppo B
- I giochi si svolgono su di un terzo di pista
- 3 tipi di gioco: tiro di precisione; staffetta, rigori.
- Ogni squadra deve schierare 4 giocatori in ogni terzo
- Gli allenatori decidono quali saranno i ragazzi che parteciperanno ai giochi
- Ci sarà un'unica serie di giochi per gruppo (es. chi tira i rigori, chi la staffetta e chi il tiro di precisione).

### Assegnazione punti:

- 1 punto per ogni gioco vinto (3 punti in palio).

### Seconda classifica intermedia (unificata)

- Al termine viene stilata la seconda classifica parziale unificata. Vengono sommati i punti ottenuti nella Fase 1 con quelli ottenuti nella Fase 2 così d'avere le posizioni dal 1° all'8° classificato.
- Determinazione della classifica : i punti ottenuti nella Fase 1+2, in caso di parità fanno stato in ordine, la miglior differenza reti della fase 1, il maggior numero di reti segnate della fase 1, il minor numero di reti subite della fase 1, il sorteggio.

## TERZA FASE (Partite di finale)

- Due tempi da 15 minuti
- Si sfidano le squadre tenendo conto della seconda classifica parziale unificata:  
8° contro 7°, 6° contro 5°, 4° contro 3°, 2° contro 1°
- In caso di pareggio 4 rigoristi a scelta, se è necessario si continua ad oltranza, i rigoristi devono cambiare.